#### Проект PyGame

При первом запуске появляется главное меню. Есть возможность перейти в настройки, выйти из игры, загрузить сохранения и начать новую игру.

Игра с самого начала представляет собой майнер-приключение, при старте у игрока будет персонаж - динозаврик, который может, делать определенное действие. Это действие дает игроку определенные очки, на которые можно купить, то что позволит добывать больше очков, либо позволит нанять кого-то, чтобы он делал это за игрока.

Добыча очков будет происходить на определенной части карты, сама карта не ограничивается данным пространством и ее нужно исследовать. Игрок сможет ходить по карте, встречать других персонажей, которые будут давать игроку задания, выполнение которых даст определенные бонусы к производству очков, при этом, бонусы, которые игрок получит за выполнение задания игрок не сможет купить за очки , и они будут давать больший эффект чем покупные бонусы, это будет побуждать игрока не только сидеть и производить ресурсы, а и исследовать карту, к тому же для прохождения на следующий уровень (на след. карту) нужно набрать определенное количество этих самых очков, но при этом накопить без выполнения заданий только с помощью производства будет давольно долго, выполнение заданий будет сильно ускорять этот процесс, это тоже будет мотивировать игрока исследовать мир. Всего будет 3 уровня.

На третьем уровне при накоплении достаточного количества очков, игрока будет ждать сундук, который можно открыть только при наличии определнного количества очков, при окрытии сундука игрок увидит яйцо из, которого вылупится новый динозаврик и игра начнется заново, но динозаврик изменит внешность, а задания и краты перемешаются.